DESPERTANDO VOCACIONES STEAM*e
EL PUEBLO STEAM*e DEL FUTURO

Inspirando vocaciones STEAM desde el currículo, la energía y la comunidad

1. ¿QUÉ ES EL PROYECTO?

Iniciativa educativa colaborativa que conecta centros educativos, agentes del entorno y proveedores para impulsar el talento, la creatividad y la innovación con impacto real en la comunidad.

2. ¿QUÉ BUSCAMOS?

Conectar currículo, energía, sostenibilidad, innovación, tecnología, bienestar social, economía circular y emprendimiento para construir soluciones reales a retos de nuestro territorio.

NUESTRO RETO ESTE CURSO

COCREACIÓN DEL PUEBLO STEAM*e DEL FUTURO

Imaginamos, diseñamos y prototipamos soluciones sostenibles para mejorar la vida en comunidad: energía, economía circular, agua, tecnología y ciberseguridad, entre otros.



TIMING 2026

Junio – Septiembre 2026
Coordinación y formación del profesorado y comunidades educadoras.

Octubre 2026
Desarrollo de actividades con el alumnado en los centros (mentorización y acompañamiento ScoutSTEAM).

18 de noviembre de 2026
Encuentro intercentros en Avilés.

2026 – 2027
Posible continuidad del proyecto e implicación y transferencia de resultados a otros centros.

3. HUB / LABORATORIO DE REFERENCIA: COLEGIO PRINCIPADO DE AVILÉS

Espacio físico de referencia que conecta ideas, recursos, mentoría y visibilidad. No sustituye el trabajo en los centros; actúa como punto de encuentro, experimentación y colaboración para todo el Pueblo STEAM*e del futuro.

CENTRO 1
Ideas, proyectos y aprendizajes desde el aula

CENTRO 2
Ideas, proyectos y aprendizajes desde el aula



CENTRO 3
Ideas, proyectos y aprendizajes desde el aula

CENTRO N
Ideas, proyectos y aprendizajes desde el aula

HUB / LABORATORIO DE REFERENCIA

Un espacio para conectar, experimentar, integrar ideas y construir juntos el Pueblo STEAM*e del Futuro

- Experimentación y prototipado
- Talleres y mentorías
- Integración de aportaciones
- Comunicación y visibilidad
- Encuentro intercentros

Los centros trabajan en su aula. El hub conecta, acompaña y da visibilidad a todo lo que construimos juntos.

4. ENCUENTRO INTERCENTROS: 18 DE NOVIEMBRE DE 2026

Pabellón de La Magdalena, Avilés



- Día para compartir ideas, aprendizajes y proyectos.
- Pasaporte del Futuro, zonas temáticas y retos compartidos.
- Reconocimientos a fortalezas, creatividad, colaboración e impacto.
- Presentación del Manifiesto del Pueblo del Futuro.
- El resultado del trabajo podrá presentarse posteriormente a reconocimientos externos.

5. ¿CÓMO PUEDES PARTICIPAR?

- ✓ Mentorías y acompañamiento a equipos.
- ✓ Talleres, masterclass o experiencias prácticas.
- ✓ Aportación de conocimiento y buenas prácticas.
- ✓ Recursos y materiales (tecnológicos, científicos, artísticos, sostenibles...).
- ✓ Contactos y redes profesionales.
- ✓ Visitas, retos y experiencias en entornos reales.
- ✓ Apoyo técnico, creativo o logístico.
- ✓ Participación en el encuentro intercentros.
- ✓ Difusión y comunicación del proyecto.

6. ¿QUÉ APORTAS A LA COMUNIDAD?

- ✓ Ser referentes para el talento joven de la región.
- ✓ Conexión directa con la realidad profesional.
- ✓ Visibilidad y reconocimiento como agentes clave del cambio.
- ✓ Acceso a ideas frescas, creatividad y nuevas perspectivas.
- ✓ Contribución a un impacto social, educativo y medioambiental positivo.
- ✓ Fortalecimiento del ecosistema escuela–universidad–ciencia–empresa–territorio.

7. NOTA

Para colaboradores: es importante cubrir la ficha de aprendizaje-servicio.
La participación en el proyecto puede adaptarse al perfil, experiencia y disponibilidad de cada persona o entidad.

ALIANZA STEAM POR EL TALENTO FEMENINO
MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y FORMACIÓN PROFESIONAL

ORGANIZA: ASATA ECONOMÍA SOCIAL ASTURIAS

FINANCIA: Principado de Asturias | Consejería de Ciencia, Industria y Empleo

COLABORA: Universidad de Oviedo | SCOUTSTEAM